

REGULAMIN KONKURSU

„Gra planszowa na temat Gdyni”

dla uczniów klas I-III

1. Organizator konkursu:

Nauczyciel: Wioleta Łuszcz

2. Cele konkursu:

- popularyzacja wiedzy o historii, kulturze i współczesności Gdyni
- rozwijanie kreatywności i umiejętności projektowych
- promocja gier planszowych jako formy edukacji i rozrywki
- wdrożenie do samodzielnej pracy
- promowanie talentów
- kształtowanie postawy twórczej

3. Warunki uczestnictwa

1. Konkurs adresowany jest do uczniów klas I – III
2. Każdy uczestnik może zgłosić **jedną pracę konkursową**.
3. Zgłoszona praca powinna być:
 - wykonana samodzielnie,
 - oryginalna,
 - nienaruszająca praw autorskich osób trzecich.
4. Do Konkursu należy zgłosić prace wykonane indywidualnie w dowolnej technice z wyłączeniem materiałów nietrwałych, sypkich.
5. Format prac A4 lub A3 z wykluczeniem technik nietrwałych.
6. Do gry należy dołączyć KARTĘ ZGŁOSZENIA zawierającą informacje: imię i nazwisko autora pracy, klasę, tytuł pracy oraz krótki opis gry (załącznik nr 2) i „Zgodę na przetwarzanie danych osobowych” (załącznik nr 1).
7. Prace zbiorowe nie będą przyjmowane.
8. Prace należy dostarczyć **do 5 marca 2026 r. do sali nr 73**

4. Przedmiot konkursu

1. Przedmiotem Konkursu jest stworzenie **autorskiej gry planszowej**, której tematyka nawiązuje do:
 - historii Gdyni,
 - zabytków, dzielnic i charakterystycznych miejsc miasta,
 - postaci związanych z Gdynią,
 - wydarzeń, tradycji lub współczesnego życia miasta.
2. Gra może mieć charakter:
 - edukacyjny,
 - przygodowy,
 - strategiczny,
 - rodzinny lub inny.
3. Praca konkursowa powinna zawierać:
 - planszę do gry,
 - instrukcję gry,
 - komplet elementów niezbędnych do rozgrywki (np. pionki, karty, żetony – w formie projektu lub prototypu).

6. Kryteria oceny

1. Prace konkursowe oceniane będą przez jury powołane przez Organizatora.
2. Jury będzie brało pod uwagę w szczególności:
 - zgodność z tematyką Konkursu,
 - oryginalność i kreatywność pomysłu,
 - walory edukacyjne,
 - estetykę wykonania,
 - klarowność zasad.
3. Decyzje jury są ostateczne i niepodlegające odwołaniu.

7. Nagrody

1. Organizator przewiduje przyznanie nagród oraz wyróżnień.
2. Wyniki Konkursu zostaną ogłoszone w dniu **9 marca 2026** roku na stronie internetowej szkoły oraz na Facebooku SP 46 w Gdyni.
3. Wręczenie nagród i dyplomów odbędzie się podczas Dnia Otwartego Szkoły w dniu 10 marca 2026 r. w sali nr 73.

8. Prawa autorskie

1. Uczestnik oświadcza, że przysługują mu pełne prawa autorskie do zgłoszonej pracy.
2. Uczestnik wyraża zgodę na nieodpłatne wykorzystanie pracy przez Organizatora w celach:
 - promocyjnych,
 - edukacyjnych,
 - wystawienniczych, z zachowaniem informacji o autorze.

9. Uwagi końcowe

1. Udział w Konkursie jest równoznaczny z akceptacją niniejszego Regulaminu.
2. Przystąpienie do konkursu wiąże się z jednoznacznym wyrażeniem zgody przez rodzica/ów na przetwarzanie danych osobowych uczestników, niezbędnych do przeprowadzenia konkursu oraz wyrażeniem zgody na podanie imion i nazwisk finalistów i laureatów konkursu oraz opublikowanie wybranych prac (bez wypłacania honorariów autorskich) na w/w stronach internetowych SP 46 w Gdyni.
3. Prace konkursowe przechodzą na własność Organizatora.
4. W sprawach nieuregulowanych niniejszym Regulaminem decyduje Organizator.
5. Prace niezgodne z regulaminem, nieprawidłowo opisane (prace bez załącznika nr 1. i załącznika nr 2.) nie będą brane pod uwagę.

*Serdecznie zapraszam do udziału w konkursie.
Życzę dobrej zabawy podczas tworzenia gry!*

*Organizatorka
Wioleta Łuszcz*

Załącznik nr 1.

ZGODA NA PRZETWARZANIE DANYCH OSOBOWYCH

Wyrażam zgodę na przetwarzanie danych osobowych zawartych w niniejszym formularzu na potrzeby przeprowadzenia Konkursu zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 r. o ochronie danych osobowych (Dz. U. poz. 1000, z późn. zm.) oraz Rozporządzeniem Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (RODO) w zakresie koniecznym do prawidłowego przeprowadzenia Konkursu.

.....
Data i czytelny podpis Rodzica/Opiekuna prawnego uczestnika konkursu

Załącznik nr 2.

KARTA ZGŁOSZENIA Do konkursu „Gra planszowa na temat Gdyni”	
Imię i nazwisko autora pracy	
Klasa	
Tytuł pracy	
Krótki opis	

Oświadczam, że zapoznałam/łem się z regulaminem konkursu

Podpis Rodzica/Opiekuna uczestnika konkursu